

Vi tester fra den 8. maj en ny version af det digitale scoreindtastningskort. Formålet er at reducere antallet af fejl og misforståelser samt at være helt på linje med golfreglerne.

Det minder på de fleste områder det som I kender i forvejen, men adskiller sig dog på to væsentlige områder.

Alle spillere i bolden skal ved start <u>tildeles en markør</u> inden scoren kan indtastes. Man kan kun indtaste egen score og den man er markør for. Er de to scores forskellig popper der en advarsel op og spiller og markør skal så blive enige, og rette fejlen, førend man kan komme videre.

Når runden er færdig og spiller og markør er enige, <u>skal scorekortet underskrives</u> digitalt og først da er runden afsluttet.

Egentlig er det blot samme procedure vi fulgte i "gamle dage", hvor vi byttede scorekort, checkede scorekortet efter hul 18 og begge underskrev og afleverede til turneringsledelsen. Nu sker det blot digitalt.

Systemet fungerer bedst når alle tre i bolden fører scoren på deres mobil, men det virker dog ved blot 2, da man kan være markør for flere. Undtagelsesvis må den som ikke har mobilscore så føre scoren på papirscorekort og aflevere dette til turneringsledelsen.

De første par gange anbefales at alle også fører en kopi på papir. Nye systemer har det jo med at gå galt :-)

Inden man forlader golfanlægget i Rø, skal man sikre sig at scoren i Golfbox er korrekt og underskrevet. Ifølge golfreglerne er det er spillerens eget ansvar og straffen for overtrædelse er ganske klar !

Der er efterfølgende en beskrivelse af den nye spiller-scoreindtastningsapp, som I alle bør læse inden torsdag.

Vi ved godt det, specielt her i starten, vil føles besværligt med det nye, men håber på forståelse, da vi mener det er det eneste rigtige af gøre.

Med mange golfhilsner

Torben Danielsen Tlf.: 51 50 83 70

Indtastning af scores MED markørunderskrift

Helt som du plejer klikker du blot på linket til scoreindtastning i mailen med startlisten. Her vælger du hvem du er markør for. Først når alle spillere i bolden har en markør, kan man starte med at taste scores.

Spilleren kan indtaste scores for sig selv og de spillere som spilleren er markør for. Hvis der er en uoverensstemmelse mellem hvad spiller og markør indtaster, kommer der en besked om at der er en konflikt, som skal løses spilleren og markøren imellem.

Når alle scores er tastet ind, og der er enighed, og dermed ingen konflikter, kan spillerne nu underskrive scorekortene elektronisk og dermed færdiggøre runden, og turneringsadministratoren vil efterfølgende kunne se status og data på underskrift.

BEMÆRK... For at funktionen fungerer korrekt, forudsættes det at alle spillere taster scores elektronisk fra deres enhed, på samme måde som spillere gør med et fysisk scorekort. En person kan dog godt være markør for flere spillere, men selvfølgelig ikke sig selv.

Sådan taster du en score ind:

Når du er kommet ind på indtastningssiden, vil det første billede se således ud:



Her skal du kontrollere at alle informationer er korrekte og derefter klikke på MARKØRER, hvor du kan vælge hvem du er markør for, samt se overblik over andres markører. Når alle spillere har fået en markør, bliver knappen INDTAST SCORES aktiv.

		Scorekort	Leaderboard	Menu		
	Scorekort markørvalg					
	GolfBox Testklub - Blå/Blå 26-10-2022 09:00					
Vælg hvem du ønsker at være markør for. Du kan vælge flere spillere.						
Spiller_Player A Spiller_Player C er markar for Spiller_Player A Træk spilleren						
Spiller_Player B Spiller_Player A er markar for Spiller_Player B Træk spilleren		Du er m	arkør for denne :	spiller 🌑		
Spiller_Player C Spiller_Player B er markar for Spiller_Player C Træk spilleren		Denne spiller h	ar allerede en m	arkør 🔵		
Ű	Tilbage til info					
	Indtast scores					

Når man klikker på INDTAST SCORES kommer man til indtastningssiden og kan starte indtastning af scores.

					2 Scorekort	3 rboard	4 nu	
Spiller	SPH	5 ^{rotal}	<	1	2	3		>
A Spiller_Player	6	2р	6	5 ²	Enter			
B Spiller_Player	21	3р		5 ³	Enter			
C Spiller_Player	21	0p			Enter			

Guide til de forskellige knapper på skærmen

- 1. Hop tilbage til Velkomst forsiden
- 2. Siden hvor scores indtastes
- 3. Leaderboard for alle spillerne i turneringen
- 4. Menu
- 5. Total score for spilleren, enten point eller score i forhold til par
- 6. Allerede indtastet slagscore og point på det enkelte hul. Klik på scoren for at ændre.
- 7. Hvis knappen viser ENTER, er der endnu ikke indtastet en slagscore på hullet. Klik på den for at indtaste slagscoren på det pågældende hul for spiller og markør
- 8. På pilene < og > kan du spole huller frem og tilbage. Du kan også "swipe" med fingeren til højre og venstre for samme funktion.



Når du klikker på et hul for at taste en slagscore ind, kommer du til dette billede:

Guide til de forskellige knapper på skærmen

- 1. Hop tilbage til scorekortet
- 2. Den orange markering viser at systemet er klar til at modtage en slagscore for den markerede spiller. Klik på en af de blå knapper til højre i billedet for at taste en score
- 3. Information om hullet Hulnummer, Par (+ ekstra slag spilleren har på hullet) og Index
- 4. Slagscoren 1 til 9 med indikation af hvad der er birdie, par, bogey mv.
- 5. I stableford er det muligt at samle op. Der er en knap til at angive dette (vises ikke i slagspil)
- Denne knap kan bruges til at rette scoren 1 op. Det skal bruges hvis scoren er 10 eller derover. Er scoren eks. 12 skal du vælge 9 og rette scoren tre gange ved at tatse på +1 hver af de tre gange
- 7. Slet scoren for den markerede spiller

HUSK... Det er altid slagscoren på det enkelte hul (antal brugte slag) der skal tastes ind - IKKE dine stableford point. Disse udregnes automatisk!

Forskel på indtastet score mellem spiller og markør:

Hvis en spiller og spillerens markør taster en forskellig score på et hul, kommer der en besked om at der er en konflikt, både på spillerens og markørens enhed. Når man klikker ind på scoren som konflikter, kan man se hhv. spillerens og markørens indtastede score. Spilleren skal nu enten vælge at ændre scoren til den score som markøren har tastet, hvis denne er korrekt, eller bede markøren ændre scoren hvis det er spillerens score som er korrekt. Så snart scoren stemmer igen, fjernes konflikten.





BEMÆRK... For at kunne underskrive scorekortet efter runden, kræver det, at der ikke er nogen uafklarede konflikter mellem spillerens og markørens scores.

Ændring af markør under runden:

Det sker at en spiller trækker sig fra runden af diverse årsager. Det gøres i menuen under MARKØRER, hvor spilleren kan trække sig.

Sker dette, skal spilleren, som den trukne spiller var markør for, have en ny markør. Det gøres ved at den nye markør klikker ind i menuen og går til MARKØRER, og vælger at være markør for spilleren som nu mangler en markør.





Afslutning af runden/indtastning:

Indtastede scores sendes til leaderboardet så snart de er tastet ind, forudsat at der er korrekt mobil dækning. Ellers sendes de når dækning opnås. Det betyder også at der ikke findes nogen SEND knap i systemet, da scores sendes automatisk i takt med de tastes ind.

Når alle scores er tastet ind, og der er enighed, og dermed ingen konflikter, kan spillerne nu underskrive scorekortene elektronisk og dermed færdiggøre runden, og turneringsadministratoren vil efterfølgende kunne se status og data på underskrift.

	d Unde	rskrift Score	ekort Leade	erboard Men
Scorekort underskr GolfBox Testklub - Blå/E 26-10-2022 09:00	ift Blå			
Spiller Player A Underskriv dit eget scorekort som spiller Show scorecard V				Sco 41
Spiller Player B Underskriv scorekort som marker Show scorecard V				Sco 55
Tilbage til score Ø Gå til undersk	ekort rift			
GOLFBOX III Tournament	9 🗗 skrift Scorekort	Eaderboard	Menu	
Scorekort underskrift GolfBox Testklub - Blå/Blå 26-10-2022 09:00				
Spiller_Player A Underslehv ätt eget sockrekort som spiller			Score 41	
Spiller_Player B Underskriv scorekort som marker			Score 55	
Skriv din underskrift	7			
GolfBox A/S - Sensommervej 34F - 8600 Silkeborg - 📰 DANMARK	Copyrig	ht © GolfBox A/	S @ 2016	

